



FEDERAÇÃO NORTE-RIO-GRANDENSE DE FUTEBOL
FILIADA À CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE FUTEBOL
Entidade de utilidade pública – Lei Nº 8.826/06

COMISSÃO DE ARBITRAGEM DA FNF

TERMO DA SESSÃO PÚBLICA- SORTEIO DE ÁRBITROS

EM CUMPRIMENTO À LEI FEDERAL 10.671/2003 E CONFORME DIVULGADO NO SÍTIO DA ENTIDADE, A CEAF/RN REALIZOU EM **17 DE OUTUBRO DE 2016 ÀS 14:00 HORAS**, NA SEDE DESTA FEDERAÇÃO – SITUADO NA RUA DEPUTADO MARCÍLIO FURTADO Nº 2017, NA CIDADE DE NATAL/RN, SESSÃO PÚBLICA PARA O SORTEIO DOS ÁRBITROS DA **9ª RODADA DO CAMPEONATO ESTADUAL DE FUTEBOL PROFISSIONAL DA 2ª DIVISÃO 2016**, ADOTANDO O SISTEMA MISTO (ALEATÓRIO E POR COLUNAS), UTILIZANDO 8 (oito) ESFERAS, SENDO 4 (quatro) IMPARES (1,3,5 e 7), E 4 (quatro) PARES (2,4,6 e 8); CONFERIDAS E RECOLOCADAS NO GLOBO, SOB A PRESIDÊNCIA DE RICARDO LUIZ DE ALBUQUERQUE COSTA, TENDO COMO SECRETÁRIO RUBEM MARTINS NETO; SEGUE RELAÇÃO DOS ÁRBITROS E ASSISTENTES PREVIAMENTE SELECIONADOS E PLANILHA COM AS PARTIDAS E OS RESPECTIVOS ÁRBITROS SORTEADOS.

DATA: 19/10/2016 – ÀS 15:00	
ESTADIO: BARRETÃO	
JOGO: C.A POTENGI X SANTA CRUZ F.C	
TRIO - 1	TRIO - 2
A. LEANDRO SARAIVA DANTAS DE OLIVEIRA - CBF A1. EDSON TRAJANO DA CRUZ - CEAF A2. PEDRO SANDERSON SABINO DA SILVA - CEAF 4º. MATEUS DE LIMA DANTAS - CEAF	A. ZANDICK GONDIM ALVES JÚNIOR - CBF A1. RÔMULO BRUNO CAMPOS ALVES - CEAF A2. GEORGE ITALO ANTAS NOGUEIRA - CEAF 4º. ALCINEY SANTOS DE ARAÚJO - CEAF

DATA: 20/10/2016 – ÀS 15:00	
ESTADIO: BARRETÃO	
JOGO: C.E FORÇA E LUZ X VISÃO CELESTE	
TRIO - 1	TRIO - 2
A. ROGÉRIO MESSIAS DE ARAÚJO - CEAF A1. BRUNO EDUARDO DA SILVA TRINDADE - CEAF A2. ADRIANO CARLOS DE FREITAS DIAS - CEAF 4º. JOSÉ ALEXANDRE SILVA NETO	A. WAGNER RHÁFFIO DA SILVA - CEAF A1. GILVANIA DANTAS DA SILVA - CEAF A2. GIOVANNE LUIGI O. DE MEDEIROS - CEAF 4º. ROBSON ANDRÉ NUNES DE AMORIM - CEAF

NADA MAIS HAVENDO A TRATAR, DEU-SE POR ENCERRADA A SESSÃO, SENDO LAVRADO O PRESENTE TERMO.

NATAL/RN, 17 DE OUTUBRO DE 2016.

RICARDO LUIZ DE ALBUQUERQUE COSTA

PRESIDENTE CEAF – RN

Rubem Martins Neto
RUBEM MARTINS NETO

SECRETÁRIO/FNF

